



Arbeiten mit und für Walenstadt

Du willst nicht einfach Dossiers verwalten, sondern Verantwortung übernehmen? Du behältst den Überblick, auch wenn es komplex wird – und sorgst dafür, dass Verfahren sauber und verlässlich laufen? Dann bist du bei uns richtig.

Walenstadt zählt rund 6'100 Einwohnerinnen und Einwohner. Im Bereich Bau und Umwelt werden die Weichen für räumliche Entwicklung, Bauprojekte und Infrastruktur gestellt. Hier entstehen Entscheidungen mit langfristiger Wirkung.

Zur Verstärkung suchen wir per 1. August 2026 oder nach Vereinbarung eine/n

Mitarbeiter/in Bau und Umwelt (80 – 100%)

Deine Aufgaben

- Du bist erste Ansprechperson am Schalter und am Telefon.
- Du koordinierst Baubewilligungsverfahren und stellst eine strukturierte Vorbereitung sowie Nachbearbeitung von Kommissionsgeschäften sicher.
- Du führst die elektronische Ablage präzise und sorgst für Übersicht in komplexen Dossiers.
- Du unterstützt den Bereich administrativ und organisatorisch – zuverlässig und vorausschauend.
- Du begleitest kaufmännische Lernende in ihrer Ausbildung.

Das bringst du mit

- Kaufmännische Grundausbildung, idealerweise mit Erfahrung in der öffentlichen Verwaltung
- Erfahrung in einer koordinierenden Drehscheibenfunktion
- Strukturierte, exakte und selbstständige Arbeitsweise
- Sicherer Umgang mit MS Office und Fachapplikationen (Geobau-SG von Vorteil)
- Klare und verbindliche Kommunikation
- Sehr gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift

Was dich bei uns erwartet

- Eine verantwortungsvolle Funktion im Zentrum wichtiger Gemeindeprozesse
- Kurze Entscheidungswege und direkte Zusammenarbeit mit Fachpersonen, Kommissionen und Anspruchsgruppen
- Zeitgemässe Anstellungsbedingungen und Entwicklungsmöglichkeiten

Kontakt

Hast du Fragen? Melde dich unkompliziert:

- Daniel Häring, Leiter Hochbau, Tel. 058 228 38 34
- Katja Bartholet-Zweifel, Leiterin Personelles, Tel. 058 228 38 01

Bitte sende uns deine Bewerbungsunterlagen über den [folgendem Link](#).

Werde Teil unseres Bau-Teams – wir freuen uns auf dich.